****

**LIGUE DE GOLF DU NORD**

**SAISON 2022**

Information générale

Calendrier des rencontres

Règles de fonctionnement

**Revision 1**

**NOTES À PROPOS DU CALENDRIER DES RENCONTRES**

1. Le calendrier des rencontres, l’ordre des départs de chacune des journées, le nom du parcours, le trou de départ et le trou en jeu «plus près du trou» sont affichés sur le site web de la LGN; [www.lgn1992](http://www.lgn1992) les statistiques et les résultats bruts y paraîtront également, chaque semaine. **Il est de la responsabilité du joueur de consulter le site pour ces renseignements**;
2. En cas de pluie, pour les matchs réguliers de 9 trous au Glendale, il est prévu :
   1. que la décision soit prise, par les membres du comité exécutif, au plus tard à 13 h le jour de la partie;
   2. que les joueurs et le club de golf en soient informés au même moment, **les joueurs par courriel** et le club de golf au téléphone;
   3. que si le match doit être repris, les joueurs seront avisés par courriel si ***le match sera repris la journée suivante***, à la même heure. Le joueur remplacé ou son coéquipier qui a prévu être remplacé doit faire le suivi auprès de leur remplaçant;
   4. qu’un match annulé deux jours de suite soit repris à une date ultérieure.
   5. qu’un joueur qui n’a pas accès à son courriel ait la responsabilité de communiquer avec le club de golf, au numéro  450-475-6208
3. Trois matchs «double» aux terrains déterminés au début de la saison :

* le tournoi #1 aura lieu le mercredi 15 juin au golf de Lachute
* le tournoi #2 aura lieu le mercredi 13 juillet au Diamant
* le tournoi #3 aura lieu le mercredi 10 aout
* le tournoi de clôture aura lieu en septembre le (14) . Cette journée se terminera par un souper et la présentation des trophées et récompenses, s’il y a lieu.

1. Il n’y a pas d’interruption en juillet et un mardi est réservé à la fin du mois d’août au cas où il y aurait une reprise à jouer. 3 mardi sont prévus pour les reprises. Si non nécessaire, les joueurs pourront à leur choix jouer un 9 ou 18 trous avec frais supplémentaire.

Si une partie régulière devait être déplacée par les autorités du club de golf de à cause d’un tournoi d’envergure occupant le terrain plus tard que 16 h 30, le comité verra à la déplacer et à en informer les joueurs dans les délais nécessaires.

**LES ÉQUIPES EN 2022**

**Vue la quantité de nouveaux joueurs et le mode de jeu modifié le comité a formé les équipes pour cette année les infos vous seront remise a la réunion**

**RÈGLES DE FONCTIONNEMENT DE LA LIGUE**

1. **LES MEMBRES DE LA LIGUE**
   1. La Ligue est composée de vingt (20) «MEMBREs réguliers» qui participent au championnat de la Ligue.
   2. Les substituts sont également membres de la Ligue et peuvent remplacer un membre régulier dans un match simple, dans un double, lors d’un tournoi ou à la rencontre de clôture.
   3. Tout substitut participe au pointage au nom du joueur régulier qu’il remplace; le substitut participe au concours du coup le plus près du drapeau au même titre qu’un joueur régulier.
   4. Un membre conserve son statut de régulier jusqu'à l’assemblée générale de l'année suivante. Si un membre régulier désire laisser la Ligue, il doit en avertir le secrétaire dans les plus brefs délais. Un membre peut laisser la Ligue temporairement et demander que son nom soit placé sur la liste d’éligibilité et sur la liste des substituts.
   5. La liste d'éligibilité au statut de membre régulier est établie parmi les substituts selon leur fréquence de participations aux activités de la Ligue. Le premier substitut de la liste se verra offrir de joindre les rangs des membres réguliers. Cette liste est révisée au début de chaque saison et apparaît à l’annexe I des règlements. Les employés actifs ou retraités de Bell ou leurs filiales auront toujours la priorité.
   6. La liste d'éligibilité tient compte du nombre de parties disputées par le substitut, le joueur ayant joué le plus souvent étant placé en tête de la liste.
   7. À la fin de la saison, si un membre a manqué 5 fois ou plus, son statut dans la ligue pourrait être révisé.
   8. Les nouveaux membres et nouveaux substituts doivent travailler chez Bell ou être retraité de Bell Canada ou d’une de ses filiales; par exception, un individu qui ne serait pas membre de la famille de Bell pourra être admis à la condition d’être recommandé par un des membres réguliers de la ligue. Nous acceptons toutes personnes ayant travaillé chez Bell ou ses filiales sous conditions que ces personnes acceptent nos règles de jeux.
   9. Un employé Bell aura toujours la priorité, si un membre régulier non-Bell se retire; il sera placé dans la liste des non-Bell remplaçants et ne pourra réintégrer les permanents seulement si aucun joueur Bell régulier, ou remplaçant ne peut être trouvé.
2. **LA COTISATION**
   1. Les membres réguliers doivent payer à la Ligue un montant de 650 $. Payable par virement Intérac a Louis. Ce montant est payable en deux (2) versements, soit les 10 mai et 30 juin 2022. Les membres qui optent pour disputer un 18 trous (premier neuf libre et deuxième neuf de la ligue) lors des 14 parties régulières disputées au Glendale, le montant est de 18$ sur Élite et 13$ sur Ancestral par partie payable mensuellement selon le nombre de joutes. Minimum 4 joueurs
   2. Les substituts doivent payer30$ $ par partie régulière; lors d’une partie double, les substituts doivent payer le coût du droit de jeu négocié pour cette partie. Dans le cas où la voiturette motorisée est incluse dans le forfait, les substituts doivent payer le forfait entier. Dans le cas où un joueur est membre du club où se dispute la partie, ce joueur paiera une cotistion de 5$
   3. Le trésorier a la responsabilité de voir à ce que tous les joueurs paient leur cotisation, annuelle ou occasionnelle; il établit les prévisions budgétaires, tient à jour la comptabilité et voit aux diverses transactions autorisées pour le bon fonctionnement de la ligue; il produit un bilan de l’exercice financier à la fin de la saison.
   4. Si un membre régulier doit quitter la Ligue durant la saison, la ligue lui remboursera un montant au pro-rata du nombre de matchs joués. En contrepartie, le substitut qui comblera la vacance aura l'obligation de payer la différence pour combler l’adhésion.
   5. Remboursement pour cause de maladie : Si un joueur est absent pour cause de maladie pour 4 semaines consécutives ou plus il sera remboursé à 80 % du prorata du coût engendré  durant ses semaines et cela à la fin de la saison, conditionnelle à ce que la ligue ne soit pas déficitaire.

.

* Nous avons négocié un prix pour les voiturettes au Glendale 19$ pour 9 trous et 25.30$ pour 18 trous **Ceux qui désire utiliser une voiture devront aviser Louis ou Denis avant le vendredi 21h avant la partie car ils doivent etre réservé a l’avance**

1. **LE Championnat PAR ÉQUIPE** 
   1. La ligue comprend 20 membres, répartis en 10 équipes de deux. Chaque équipe comprend un capitaine et un équipier.
   2. Chaque semaine, une équipe rencontre une autre équipe selon la formule établie au point 4 qui suit.
   3. L’équipe totalisant le plus de points à la fin de la saison régulière remporte le championnat.
   4. S'il y a égalité au sommet du classement, les deux meilleurs joueurs de chaque équipe doivent jouer, à leur convenance, une ronde supplémentaire ou des trous supplémentaires pour déterminer un vainqueur. Ils doivent s’entendre et en informer le statisticien avant d’entreprendre cette partie.
   5. Lors du souper de clôture, on récompense l’équipe gagnante à la suite du classement final.
   6. Lors du match de clôture, il y aura les 9 premiers trous en mode et les 9 autres en mode vegas entre les blanc et les bleus
2. **LE FORMAT DES MATCHS**
   1. Les matchs réguliers se jouent sur neuf (9) trous.

* 1. Chacun des deux joueurs de chaque équipe affronte un joueur de l’autre équipe; en alternance les 9 trous se jouerons en mode, Meilleur Pointage et Vegas, 2 contre 2 et un maximum de 2 joutes en mode alternatif . Pour la saison 2022 les parties 19 et 20 seront un 18 trous avec pige de joueurs, les deux premier pigés formeront la première équipe et affrontera les 2 piges suivantes et ainsi de suite, les points de partie seront comptabilisés en double en plus des points d’oiselet.
  2. Les parties se jouent par trou entre les joueurs.
  3. **Points du joueur**

Chaque équipe peut amasser

**points de partie** pour la partie par trou

À chaque trou l’équipe qui réussit le pointage net le plus bas remporte ce trou. 1 point par trou gagné par équipe – si nul aucun point

Point pour oiselet: 1 point par oiselet.

Sur chaque par 3 le joueurs le plus prêt du trou sur le vert rapporte 1 point a son équipe – si aucun joueur sur le vert aucun point.

* 1. Format du calcul des points

En mode meilleur pointage on garde le pointage du jouer ayant le moin de coup par équipe vs l’autre équipe.

En mode Alternatif le pointage de l’équipe vs l’autre

En mode Vegas la meme chose

Lors des évènements spéciaux (tournoi #1,2, 3) les équipes disputent deux (2) parties de 9 trous : selon le calendrier alternance entre le style de jeux voir calendrier – pour les joutes19-20 a suivre

**Il est de la responsabilité du joueur de se trouver un remplacant le plus rapidement possible et d’en informer le trésorier et le statisticien dans les plus bref délais; un joueur peut demander de l’aide à son coéquipier – Les membres du comité ne sont pas responsable de vous trouver des remplaçants.** Si un joueur ne peut trouver de remplaçant, son coéquipier ou son capitaine présent jouera sa partie contre chacun des deux adversaires de l’autre équipe. On établira alors la carte de pointage en conséquence.

1. **L’ORDRE DES DÉPARTS**
   1. L’ordre des départs est établi par le comité au début de la saison.
   2. **Tous les joueurs sans exception et sans regard à l’ordre de départ devront être présent au point de rencontre au moins 15 minutes avant le premier départ, Soit 16 :00h pour la majorité des joutes; à ce moment le responsable de la ligue pourra faire les annonces à tous les joueurs. S.v.p. Avisez vos remplacants.**
   3. Le préposé aux départs du club de golf ou un membre du comité aura en main la liste des groupes selon l’ordre des départs établi et il lui appartiendra de faire l’appel des joueurs selon cette liste. À ce moment, chacun des joueurs appelés devra se rendre au tertre de départ. Ne pas vous amonceler proche du tertre de départ en attendant votre tour, restez a l’écart du jeu pour ne pas déranger les joueurs.
   4. Au moment de l’appel, si les quatre joueurs du groupe appelé ne sont pas présents, le préposé passera au groupe suivant, sauf dans le cas où il est certain que le joueur absent ne sera pas remplacé. Cette règle s’applique aussi si le joueur est encore au terrain de pratique lors de l’appel.
   5. Le groupe de joueurs appelé et non présent garde sa priorité de départ sur le groupe suivant. Lors de l’appel suivant, si le groupe n’est pas complet, la règle du point 6 d est à nouveau appliquée~~.~~
2. **LA CARTE DE POINTAGE**

Pour 2022 un joueur du quatuor sera responsable de compiler le pointage et le faire parvenir au statiticien La carte de pointage doit comporter le numéro de l’équipe, le nom de chacun des joueurs ainsi que le handicap le plus récent, déterminé par la ligue.( la majorité du temps la carte de pointage sera préparée par le statiticien) Il est de la responsabilité d’un des 2 capitaines de remplir la carte de pointage à moins que celui-ci décide de demander à son équipier.

* 1. Si on réussit à compléter six (6) trous dans un match, celui-ci sera comptabilisé au classement à la condition que la moitié des joueurs aient complété leur match, soit le minimum de six (6) trous.
     1. Dans ce cas, les joueurs qui n'auraient pas complété six (6) trous recevront aucun point de classement.
     2. Si moins de la moitié des joueurs ont complété six trous, les matchs sont annulés et devront être repris.
  2. Les cartes de pointage dûment complétées et signées doivent être remises au statisticien de la ligue à la fin de chaque rencontre. Ces cartes doivent identifier clairement les joueurs, les pointages bruts et nets de chaque joueur, les points accumulés par les joueurs et l’équipe ainsi que le total des points pour chacune des deux équipes. Elles doivent être signées par un membre de chaque équipe.

1. **LE CAPITAINE et L’ÉQUIPIER**
   1. La Ligue nomme 10 capitaines et 10 équipiers.
   2. Les capitaines sont nommés pour la durée de la saison.
   3. Le capitaine doit être le leader de son équipe; il doit connaître les règles du golf en pratique durant la saison et voir à ce qu’elles soient appliquées lors des parties de la ligue.
   4. **Les capitaines voient aussi au bon déroulement des parties et que le temps de jeu soit respecté**. Maximum 2 :15 h par 9 trous .
   5. Les équipiers ont un rôle tout aussi important à jouer dans le déroulement de la partie; ils ne doivent pas être à la remorque de leur capitaine mais doivent plutôt s’engager activement dans la partie et contribuer à son bon déroulement.
   6. Capitaines et équipiers, coéquipiers ou adversaires, tous doivent s’encourager et contribuer à maintenir un climat de camaraderie dans la compétition.
   7. Pour 2022 une balle dans le bois qui est visible ou non visible de l’allée est une balle perdu. Et le joueur pourra jouer une autre balle au point d’entré avec pénalité. Si vous décidez de la jouer quand meme cela sera a vos risques et pas plus de 2 minutes pour la retrouvée. Allez jouer votre balle meme si celle-ci est plus loin avant d’aider votre partenaire a chercher sa balle.Les capitaines ont la responsabilité d’établir le point d’entré.

**Pour accélérer le jeu**

**Voici donc quelques règles pour assurer un rythme de jeu agréable et rapide.**

* Tous les joueurs doivent identifier leurs balles avec une marque distinctive; une balle qui ne

peut être identifiée clairement est considérée perdue.

1. Tous les joueurs doivent se faire un devoir de regarder où tombe la balle de ses compagnons de jeu. Il sera plus facile de trouver à 4 joueurs une balle frappée dans un endroit où il pourrait être difficile de la trouver.
2. Dans la mesure du possible, un joueur doit frapper son coup avant d'aider un compagnon dans ses recherches.
3. Si un joueur est prêt à jouer, il devrait s'exécuter. Il ne faut pas être trop strict dans l'application de la règle de la préséance du joueur le plus éloigné du trou . Même application pour les tertres de départ.
4. Un joueur ayant un handicap de 15 (handicap réél et non celui arrondi (ex 14.6) ou agé de70 ans et plus aura la possibilité de partir du jalon suivant le jalon Blanc selon le terrain mais il devra en avertir son adversaire avant le départ du premier trou et le faire sur tous les trous du parcours. Si une personne est du sexe féminin elle peut partir du jalon rouge.
5. De plus, on encourage un joueur:
6. sur le tertre de départ, à frapper son coup de départ dès qu'il est prêt, si celui qui a les «honneurs», n'est pas prêt à s'exécuter.
7. dans l'allée, à frapper son coup dès qu'il est prêt, en autant qu'il n'y a pas interférence avec les partenaires de jeu et le groupe qui précède.
8. sur les trous à normale trois, chaque groupe devrait compléter son jeu si le départ du trou suivant est libre. La ligue établiera un « drop zone » sur les normales 3 ayant de l’eau en jeu.
9. A l’avenir pour les joutes de 18 trous sauf la finale le cart et le souper seront la responsabilité du joueur à moins d’un prix très compététif du terrain ou si indiquer.

* **En tout temps, dans notre allée de jeu, permission de lever, laver et déplacer sa balle de 6 pouces sans se rapprocher du drapeau;**
* **Permission de réparer les marques de spikes sur les verts;**
* **Lorsqu’il faudra laisser tomber une balle, on le fait à la hauteur du genou;**
* **Lorsqu’il faudra utiliser la longueur d’un bâton, on pourra utiliser notre bâton le plus long à l’exception du putter;**
* **Aucun coup additionnel pour une double touche;**
* **Par règle locale : Automatiquement jouer la balle tombée dans le bois (ou à l’extérieur de l’allée de jeu) au point d’entrée de celle-ci dans le bois. Les 2 capitaines s’entendront sur le point d’entrée. Attention : le point d’entrée n’est pas le point d’arrivée. Perte d’un coup.**
* **Une balle déplacée par accident sur le vert ou lors de la recherche sur le terrain ne sera plus passible d’une pénalité;**
* **Il est facultatif de conserver le drapeau dans le trou lorsque notre balle est sur le vert;**
* **Il sera permis de déplacer des détritus et de toucher le sol dans une zone à pénalité;**
* **Dans une fosse de sable, on pourra enlever des détritus mais on ne pourra pas toucher le sol;**
* **Lorsque notre balle sera dans une fosse, il sera possible de jouer à l’extérieur moyennant 2 coups de pénalité sans pour cela se rapprocher du trou**
* **Au lieu de 5 minutes, on aura que 2 minutes pour chercher une balle;**
* **Ceux qui désire utiliser une voiture devront aviser Louis ou Denis avant le vendredi 21h avant la partie car ils doivent etre réservé a l’avance**
* **Pas de Molligan pas de gime**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **mardi 10 Mai** | meilleur pointage |  |
| **mardi 17 mai** | vegas |  |
| **mardi 24 mai** | alternatif |  |
| **mardi 31 Mai** | meilleur pointage |  |
| **mardi 7 Juin** | vegas |  |
| **mardi 14 juin** | **reprise pluie** |  |
| **mercredi 15 juin** | **vegas/meilleur pointage** | **Lachute-1** |
| **mardi 21 Juin** | meilleur pointage |  |
| **mardi 28 Juin** | vegas |  |
| **mardi 5 Juillet** | vegas |  |
| **mardi 12 juillet** | **reprise pluie** |  |
| **mercredi 13 juillet** | **a suivre** | **Diamant** |
| **mardi 19 Juillet** | meilleur pointage |  |
| **mardi 26 Juillet** | alternatif |  |
| **mardi 2 Aout** | meilleur pointage |  |
| **mardi 9 aout** | **reprise pluie** |  |
| **mercredi 10 aout** | **vegas/meilleur pointage** | **??** |
| **lundi 15 Aout** | vegas |  |
| **mardi 23 Aout** | vegas |  |
| **mardi 30 Aout** | meilleur pointage |  |
| **mercredi 14 sept** | **a discuter** | **Glendale** |